

KRIMI *total* - DIE LEGENDE DER STURMKLINGE

ZUSÄTZLICHE ROLLEN

Diese Rollen können Sie verwenden, wenn Sie mit mehr als den angegebenen 8 bis 9 Personen spielen möchten. Sie können zusätzliche Rollen frei aus den vorgeschlagenen Charakteren auswählen oder eigene Personen „erfinden“.

Alle hier angegebenen Personen sind unschuldig und zählen somit nicht zum Kreis der Verdächtigen. Diese Personen haben keine Rollenbeschreibung und erhalten auch keine Hinweise im Spiel. Sie können und sollten ihren Charakter selbst ausgestalten. Es wird für die Mitspieler aber leicht sein, sich an den Diskussionen und an der Suche nach dem Mörder / der Mörderin zu beteiligen.

Hinweis: Sofern Sie zusätzliche Rollen verwenden, geben Sie bitte diese Informationen zusätzlich zu den Rollenbeschreibungen an alle Mitspieler.

Für alle: Alle zusätzlichen Personen waren am Abend unterwegs oder haben erst spät in der Nacht die Burg der Fischer erreicht. Nachdem nun ein Mord geschah, wurden auch diese Personen in die Große Halle gerufen. Sie wissen nicht, was vorgefallen ist. Auch gehören die zusätzlichen Personen nicht zu den Verdächtigen.

Eigentlich gehören sie auch nicht zum Rat, aber aufgrund der besonderen Umstände dürfen sie über die Vergabe der Sturmklänge mit abstimmen, diese jedoch nicht selbst erhalten.

MÄNNLICHE PERSONEN

Talmien (Alchimist): Als Mitglied der Alchimistengilde ist Talmien zur Festung der Fischer gereist, um mehr über die magischen Kräfte der Sturmklänge zu erfahren. Allerdings hat ihm Karl von den Fischern bisher den Zugang zu der Waffe verwehrt.

Baratorn (Waldläufer): Der erfahrene Waldläufer Baratorn durchstreift seit Jahrzehnten die Westreiche. Für die Fischer hat er in den letzten Wochen die Ländereien um die Festung durchwandert, um sicherzustellen, dass keine Truppen des Hexenmeisters in der Nähe der Festung aufkreuzen.

Hafnock (Fischer): Hafnock war vor seiner Aufnahme bei den Fischern Söldner. Seit er in der Festung lebt, hat er sich neben seinen Studien um die Sicherheit und Verteidigung der Festungsanlage gekümmert, so dass ihn der Mord besonders entsetzt.

WEIBLICHE PERSONEN

Cassandra (Wahrsagerin): Als Mitglied der Astrologengilde hatte Cassandra vor wenigen Wochen eine schreckliche Vision, in der dunkle Mächte ihre Klauen nach der Sturmklänge ausstreckten und mit ihr die Westreiche zu Fall brachten. Sofort ist sie zur Festung der Fischer aufgebrochen, um dieses Schicksal zu verhindern.

Dellana (Fischer): Wenn es nach Dellana ginge, wäre sie das nächste Oberhaupt der Fischer. Das es während der Ratsversammlung einen Mord gegeben hat, ist doch ein mehr als deutlicher Beweis, dass Karl mit der Führung der Fischer inzwischen überfordert ist.

Galana (Bardin): Die junge Bardin ist zur Festung der Fischer gereist, um den Rat mit ihren Liedern und Geschichten zu unterhalten und um ein Epos über die Sturmklänge und ihren Träger zu verfassen, mit dem auch ihr eigener Name unsterblich wird.